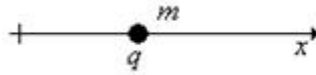


Pohyb jedné částice po úsečce

Při odvozování pohybového [zákona](#), který využívá [zobecněné souřadnice](#) v [konfiguračním prostoru](#), začneme nejjednodušším případem: [pohybem](#) jedné [částice](#) (jednoho [hmotného bodu](#)) o hmotnosti m po úsečce (viz obr. 29). Tento systém bude obecně popsán holonomními [reonomními vazbami](#).



Obr. 29

[Trajektorii](#) hmotného bodu tedy popíšeme obecně funkcí

$$x(t) = x(q(t), t). \quad (20)$$

Místo vektorů, které používala při popisu pohybu hmotného bodu [Newtonova mechanika](#), použijeme skalární [fyzikální veličiny](#). Jednou z vhodných [skalárních veličin](#) je [kinetická energie](#) hmotného bodu, která je definována vztahem

$$T = \frac{1}{2} m v^2. \quad (21)$$

Vztah (21) lze přepsat ve tvaru $T = \frac{1}{2} m \left(\frac{dx}{dt} \right)^2$. Uvědomíme-li si, že [souřadnice](#) popisující polohu hmotného bodu závisí na čase podle vztahu (20), můžeme kinetickou energii psát ve tvaru

$$T = \frac{1}{2} m \left(\frac{\partial x}{\partial q} \frac{dq}{dt} + \frac{\partial x}{\partial t} \right)^2 \quad (22)$$

a pro další výpočty je důležité si uvědomit, že kinetická energie je závislá na čase. Nyní ovšem vyšetříme chování této funkce v určitém vybraném čase t_0 . Tento čas je ale vybrán libovolně, takže následující úvaha platí pro libovolný čas t . Přepíšeme vztah (22) přesněji:

$$T(q, \dot{q}, t_0) = \frac{1}{2} m \left(\frac{\partial x}{\partial q}(q(t_0), t_0) \dot{q} + \frac{\partial x}{\partial t}(q(t_0), t_0) \right)^2, \quad (23)$$

kde $q = q(t_0)$ je okamžitá poloha hmotného bodu a $\dot{q} = \frac{dq}{dt}(t_0)$ je [okamžitá rychlost](#), kterou se hmotný bod v čase t_0 pohybuje. Vztahem (23) jsme přešli od $\dot{q} = \frac{dq}{dt}(t_0)$ k \dot{q} , tj. od časové derivace zobecněné souřadnice k [zobecněné rychlosti](#). Od této chvíle jsou tedy q a \dot{q} nezávislé parametry.

Právě provedenou úvahu se „zastavením času“ si lze představit tak, že z pohybu, který natočíme na [film](#), nás bude zajímat jen jedno políčko vyvolaného filmu. A bude to právě to políčko, které bylo zaznamenáno v čase t_0 .

Nyní určíme výrazy $\frac{\partial T}{\partial \dot{q}}$ a $\frac{\partial T}{\partial q}$:

$$\frac{\partial T}{\partial \dot{q}} = \frac{1}{2} m \cdot 2 \left(\frac{\partial x}{\partial q} \dot{q} + \frac{\partial x}{\partial t} \right) \frac{\partial x}{\partial q} = m \left(\frac{\partial x}{\partial q} \dot{q} + \frac{\partial x}{\partial t} \right) \frac{\partial x}{\partial q} \quad (24)$$

$$\frac{\partial T}{\partial q} = \frac{1}{2} m \cdot 2 \left(\frac{\partial x}{\partial q} \dot{q} + \frac{\partial x}{\partial t} \right) \cdot \frac{\partial}{\partial q} \left(\frac{\partial x}{\partial q} \dot{q} + \frac{\partial x}{\partial t} \right) = m \left(\frac{\partial x}{\partial q} \dot{q} + \frac{\partial x}{\partial t} \right) \cdot \frac{\partial}{\partial q} \left(\frac{\partial x}{\partial q} \dot{q} + \frac{\partial x}{\partial t} \right). \quad (25)$$

Pro jednoduchost jsme ve výrazech (24) a (25) nepsali argumenty u zadaných funkcí. Vztahy (24) a (25) jsou platné v každém časovém okamžiku, platí podél celé trajektorie, po níž se hmotný bod pohybuje. Proto nyní můžeme opět přejít k rovnicím, které závisí na čase. Symboly q a \dot{q} tedy opět změní svůj význam a vrátí se ke svým původním významům: $q = q(t)$ bude znamenat okamžitou polohu hmotného bodu v libovolném čase a $\dot{q} = \frac{dq}{dt}(t)$ bude znamenat okamžitou rychlost hmotného bodu v libovolném čase.

To tedy znamená, že místo jednoho políčka filmu budeme opět sledovat celý promítaný film.

Vztah (24) tedy můžeme psát ve tvaru

$$\frac{\partial T}{\partial \dot{q}}(t) = m \left(\frac{\partial x}{\partial q} \frac{dq}{dt} + \frac{\partial x}{\partial t} \right) \frac{\partial x}{\partial q} = m \frac{dx}{dt} \frac{\partial x}{\partial q} \quad (26)$$

a vztah (25) ve tvaru

$$\frac{\partial T}{\partial q}(t) = m \left(\frac{\partial x}{\partial q} \frac{dq}{dt} + \frac{\partial x}{\partial t} \right) \cdot \frac{\partial}{\partial q} \left(\frac{\partial x}{\partial q} \frac{dq}{dt} + \frac{\partial x}{\partial t} \right) = m \frac{dx}{dt} \cdot \frac{\partial}{\partial q} \left(\frac{dx}{dt} \right). \quad (27)$$

Nyní vyčíslíme výraz $\frac{d}{dt} \left(\frac{\partial T}{\partial \dot{q}}(t) \right) - \frac{\partial T}{\partial q}(t)$ a s využitím vztahů (26) a (27) získáme výraz $\frac{d}{dt} \left(\frac{\partial T}{\partial \dot{q}}(t) \right) - \frac{\partial T}{\partial q}(t) = m \frac{d^2 x}{dt^2} \frac{\partial x}{\partial q} + m \frac{dx}{dt} \cdot \frac{d}{dt} \left(\frac{\partial x}{\partial q} \right) - m \frac{dx}{dt} \cdot \frac{\partial}{\partial q} \left(\frac{dx}{dt} \right)$. Vzhledem k tomu, že platí $\frac{d}{dt} \left(\frac{\partial x}{\partial q} \right) = \frac{\partial}{\partial q} \left(\frac{dx}{dt} \right)$, dostáváme

$$\frac{d}{dt} \left(\frac{\partial T}{\partial \dot{q}}(t) \right) - \frac{\partial T}{\partial q}(t) = m \frac{d^2 x}{dt^2} \frac{\partial x}{\partial q} = F \frac{\partial x}{\partial q}. \quad (28)$$

Na základě vztahu (28) je možné definovat tzv. zobecněnou sílu, která udává průmět [síly](#) působící na hmotný bod do směru zobecněné souřadnice.

ZOBECNĚNÁ SÍLA Q JE DEFINOVÁNA VZTAHEM

$$Q = F \frac{\partial x}{\partial q}. \quad (29)$$

Zobecněná síla nemusí být silou v pravém slova smyslu. Pokud bude mít q význam vzdálenosti, pak $[Q] = \left[F \frac{\partial x}{\partial q} \right] = \text{N}$ a Q je přímo síla. Zobecněnou souřadnicí q ovšem může být i např. úhel nebo jiná fyzikální veličina. V tom případě je význam Q jiný ([moment sil](#), ...).

Nyní můžeme již formulovat Lagrangeovu rovnici II. druhu.

LAGRANGEOVA ROVNICE II. DRUHOU, KTERÁ POPISUJE POHYB JEDNOHO HMO TNÉHO BODU O HMO TNOSTI m PO ÚSEČCE, SE NAZÝVÁ ROVNICE

$$\frac{d}{dt} \left(\frac{\partial T}{\partial \dot{q}} \right) - \frac{\partial T}{\partial q} = Q, \quad (30)$$

T JE KINETICKÁ ENERGIE HMO TNÉHO BODU, q JE ZOBECNĚNÁ SOUŘADNICE A \dot{q} JE ZOBECNĚNÁ RYCHLOST.

Licence <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/> zakazuje úpravy a komerční distribuci.