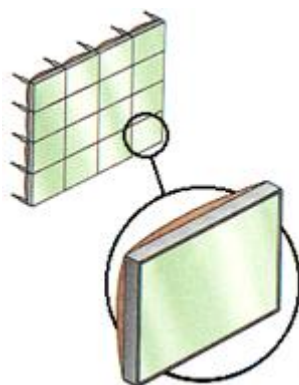


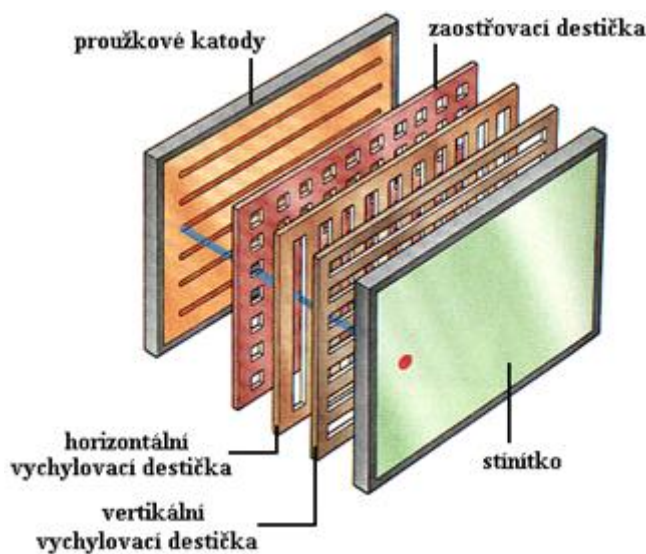
Plochá obrazovka

Jeden ze směrů vývoje velkých obrazovek spočívá ve zdokonalení stávajícího principu zobrazování: zdokonalují se současné katodové trubice, které vysílají svazek [elektronů](#), jenž je vychylován [magnetickým polem cívk](#) a tak řádkuje po stínítku obrazovky.

V plochém uspořádání (viz obr. 245) je stínítko rozděleno do matrice okolo 10000 bodů. Každý bod (buňka) je pak složena ze šesti vrstev (viz obr. 246). Proužkové katody vysílají [paprsky](#) elektronů, které jsou zesilovány a zaostřovány další destičkou. Paprsky procházejí horizontálními a vertikálními vychylovacími destičkami, které posouvají svazky elektronů svisle i vodorovně při řádkování stínítka. Protože každý paprsek elektronů zodpovídá na nepatrnou plošku spíš než za celý monitor, výsledkem je plošší televizor (hluboký přibližně 10 cm místo klasických 34 cm).



Obr. 245



Obr. 246